

## ***Ping Pong: regolamento ufficiale.***

### **– Iscrizione**

Ogni squadra si iscrive con l'apposito modulo allegato, in cui dovrà indicare obbligatoriamente: nome e cognome dei giocatori e relativo anno di nascita.

### **– Finalità e scopi**

Il torneo vuole essere una manifestazione improntata sulla sportività e sulla lealtà agonistica, senza trascurare il divertimento e l'agonismo vero e proprio, e vuole essere il punto d'incontro per quanti manifestano interesse, piacere e passione nel gioco amatoriale dello street soccer. I partecipanti sono tenuti ad un comportamento esemplare e corretto per tutta la durata del torneo, sia sul terreno da gioco che all'esterno.

### **Art. 1 – Il gioco.**

Il gioco ha inizio quando la pallina lascia la mano del giocatore che effettua il servizio. Un incontro si disputa in tre partite e vince chi si aggiudica per primo due partite. Un giocatore vince una partita quando raggiunge 21 punti mentre l'avversario ne ha realizzati meno di 20. Se nella partita i giocatori raggiungono entrambi 20 punti vince chi riesce per primo a conquistare 2 punti sull'avversario.

All'inizio di un incontro si sorteggia chi batterà il primo servizio. Chi inizia a battere effettua 5 servizi consecutivi poi toccherà all'avversario, la sequenza di due battute si alterna sino alla fine della partita. In caso di parità sul punteggio di 20 punti la sequenza delle battute è limitata ad un solo servizio a testa.

### **Art. 2 – Il servizio.**

Il servizio deve rispettare alcune fondamentali regole: all'inizio del servizio, la pallina dev'essere liberamente posta sul palmo aperto della mano libera, ed immobile del battitore. Il battitore deve quindi lanciare la pallina quasi verticalmente verso l'alto e senza imprimere effetto così che si sollevi dal palmo della mano libera di almeno 16 cm. e ricadere senza che abbia toccato nulla prima di essere colpita dal battitore; la palla deve essere colpita oltre e al di sopra della linea di fondo. In caso di disabilità fisica l'arbitro può permettere al battitore di servire senza rispettare pienamente questo punto del regolamento sul servizio. Questo è valido solo per i giocatori che hanno perso l'uso di un braccio o di una mano.

Il servizio consiste nel colpire la pallina con la racchetta per farla rimbalzare una volta nel proprio campo e, superando la rete, farla ricadere nel campo avversario. Se durante il servizio la palla tocca la rete (supporti compresi) prima che tocchi il campo avversario si commette un fallo, senza penalità, e il servizio deve essere ripetuto.

Una volta che la palla è stata servita, l'altro giocatore deve effettuare un "rinvio" (o "risposta"). Per compiere un rinvio il giocatore deve colpire, con la racchetta o con la mano che tiene la racchetta, la pallina dopo che essa ha colpito una volta il proprio

campo e prima che colpisca il tavolo una seconda volta. Dopo che il giocatore ha colpito la pallina, questa deve arrivare a colpire il campo avversario senza prima toccare altro se non la rete. I giocatori devono effettuare una risposta a testa finché uno dei giocatori non manca una risposta o non commette fallo.

### **Art. 3 – La pallina.**

La pallina è considerata "in gioco" quando lascia la mano del giocatore che effettua il servizio. Si ottiene un punto nei seguenti casi:

- l'avversario effettua un servizio sbagliato o manca di effettuarlo dopo che ha messo in gioco la pallina.
- l'avversario manca o sbaglia un rinvio
- l'avversario commette un fallo per cui non è prevista la ripetizione dello scambio.

### **Art. 4 – Il Fallo.**

Un fallo è commesso nei seguenti casi:

- la pallina rimbalza due o più volte nel proprio campo
- la pallina è colpita senza che essa abbia rimbalzato una volta nel proprio campo (colpo al volo)
- la pallina viene colpita o toccata con qualcosa di diverso della racchetta di gioco o dalla mano che la tiene
- la pallina è colpita due volte consecutivamente

Inoltre un fallo è commesso nei seguenti casi:

- il giocatore (racchetta compresa) tocca la rete
- il giocatore tocca il tavolo con la mano libera
- il giocatore sposta il tavolo di gioco.
- il giocatore parla durante il punto